

6. Írjon programot, amelyet végrehajtva a robot sorsol egy véletlen számot 100-200 között! A számot írja ki a képernyőjére, majd határozza meg a szám 5-tel történő osztás utáni maradékát, amelyet egy másik sorba szintén írjon ki a képernyőre! Ezután startpozícióból indulva menjen egyenes előre annyi fekete csíkon keresztül, mint az osztás utáni maradék! Ha a maradék 0, akkor sípoljon egyet, de ne mozduljon meg! A program befejezése előtt várakozzon 5 mp-ig! (Ha a csapat nem tudja az osztás utáni maradékot meghatározni, akkor sorsoljon 0-4 közötti számot és ezzel végezze el a fentebb ismertetett mozgást. Ebben az esetben a megoldás kevesebb pontot ér.) A bemutató során a csapat a megoldást többször mutatja be, a kisorsolt szám és a mozgás helyes működésének ellenőrzéséhez (legalább 2 különböző érték sorsolásáig).

