

4. Írjon programot, amelyet végrehajtva a robot startpozícióból indul mozgásirányára merőleges fekete csíksor fölött! A csíkok közül az egyik szélesebb, mint a többi. Az előre mozgását addig végzi, míg akadályt nem érzékel maga előtt 15 cm-re. Ekkor megáll és annyit sípol, ahányadik a legszélesebb csík volt (*egyet, kettőt vagy hármat*). Az akadály és az indulási pozíció olyan helyzetű, hogy legfeljebb három csík fölött fog áthaladni. A robot indulási pozíciója csak a bemutató alatt derül ki (*valamennyi csapat számára azonos*). Az indulási pozíciók lehetséges helyzetét az ábrán jelöltük. Az akadály ennek megfelelően helyezkedik el úgy, hogy ha a robot tőle 15 cm-re megáll, akkor fényszenzora fehér felület fölött van. (*Ha a csapat csak két különböző szélességű csíkkal tudja megoldani a feladatot, akkor ezt jelezze a pontozóbíróknak. Ekkor az indulási pozíció és a doboz helyzete ennek megfelelő lesz. Ebben az esetben a csapat kevesebb pontot kap.*) A feladatot többször kell bemutatni a teszt pályán, különböző indulási pozícióktól kezdve.

